

震撼开启:2012K1 年度总决赛

本报讯 寒风渐起,凛冬将至,K1 赛事却正进行的如火如荼。由世纪天成举办的 2012 K1 年度总决赛即将于 12 月 8 日在上海南京东路。

行街世纪广场正式拉开序幕。本届赛事以全新概念的方式呈现给大家,宽阔的场地、独特的展区、精彩的赛事、欢快的节目、耀眼的明星等众多的劲爆。

本届赛事将是 K1 在 2012 年度最高的水准赛事,也毋庸置疑的成为最大的焦点,比赛项目包含《跑跑卡丁车》团体竞技赛和《反恐精英 Online》团体竞技赛。目前四支参赛队伍经过 1 个多月的积极备战,各队伍均信心十足,迫不及待的跃跃欲试,想必这场年终盛宴定能掀起一波令人狂热的竞技风暴,最终谁才能获得总冠军呢? 下面小编就抛砖引玉,跟大家分享一下各队的实力。

《跑跑卡丁车》团体竞技赛的凌氏车队,可谓是一支“豪门”车队,整体实力非常的强悍。小鹏的领跑、乐乐的补位、张博的卡位、小花的掩护,堪称一套完美的阵容,通过“死亡之组”、半决赛的洗礼后,战斗力指数也是难以预测了。而另一支顶点车队,在本届赛事中也是大放光彩,以小组赛第一名脱颖而出,誓夺冠军宝座。其中,被称为“青龙之影”的秋世原,可以说是任何对手的噩梦,曾效力于国服内多个顶尖俱乐部,6 年时间铸造沉稳的实力派车手,在战术执行中,是稳固全队的中流砥柱,在本次总决赛上又会制定出哪些战略呢?

《反恐精英 Online》团体竞技赛的 TYLOO 战队,过硬的枪法、凶悍的打法给大家留下深刻的印象,并在第 1 季赛获得冠军。在本届的赛事中,依旧是势不可挡,凭借出色的发挥,过五关斩六将,顺利进入决赛。同时,从赛事的数据上看,也是本次总决赛最大的夺冠热门!

其对手 ETENG 战队也是一支虎狼之师,每一位成员都有着强悍的实力,并在第 1 季赛中各队员的实力都是位列前三甲。战队从去年下半年重组后一直处于积极备战状态,战术思想十分灵活,枪法相当的沉稳,队员之间配合也非常有默契,对于夺取本届总冠军的头衔更是信心满满。

另外,本届总决赛中还包含着琳琅满目的亮点内容。首先,场地的布置别出心裁,不仅可以容纳 1000 人,还设置经典的人偶、Coser 拍照等区域。其次,环环相扣的娱乐节目,搭配名嘴解说的诙谐幽默,定会让现场的欢声笑语连绵不断。最后,我们更是邀请到了两位大腕明星——内地人气歌手袁成杰与我型我秀的型男俞思远亲临现场,同台演绎。袁成杰将以总决赛主持人的身份亮相、俞思远则再现天籁之音,跟玩家们共同见证总决赛最辉煌的一刻!



CS 改革 10 周年 异国风情可入戏

《反恐精英》(英文:Counter-Strike;简称 CS)是由 Valve 开发的射击游戏系列。游戏最初是 Valve 旗下游戏《半条命》(Half-Life)的其中一个游戏模组,由 Minh Life 与 Jess Cliffe 开发。后该模组被 Valve 购买和两名制作人在 Valve 公司继续工作。该系列一共有五部,

分别是《半条命:反恐精英》、《反恐精英》及其资料片《反恐精英:零点行动》,起源引擎重制的《反恐精英:起源》和进行全面修改的新作《反恐精英:全球攻势》。

《反恐精英》将玩家分为“反恐精英”阵营与“恐怖分子”阵营两队,每个队伍必须在一个地图上进行多回

合的战斗。赢得回合的方法是达到该地图要求的目标,或者是完全消灭敌方玩家。

游戏提供了 4 种不同的人物皮肤,在《反恐精英:零点行动》中增加了两种。金钱系统是游戏的特色系统。游戏的绝大多数内容成为之后其他游戏争相模仿的要

素。

《反恐精英》按照创始人杰西·克利夫(Jess Cliffe)的说法“是基于团队起主要作用的游戏,一队扮演恐怖分子的角色,另一队扮演反恐精英的角色。每一边能够使用不同的枪支、装备,这些枪支和装备具有不同的作用。

2013 各大网游公司新游点评 谁是当家花旦

2012 年的世界末日预言被证实是一场虚惊,然而网游界却即将迎来一场真正的战争,发动这场战争的大佬们便是占据着网游市场大半江山的各大游戏公司。

腾讯、网易、畅游、完美、盛大等一线厂商均卷入其中,而诸如空中网、九城、网龙等二线厂商也是伺机而动,打算在 2013 年为自己争取来更多的市场份额。虽说有钱大家赚,不过关键还是产品见,游戏本身能否打动麻木已久的玩家,才是决定 2013 年成败的砝码。

纵观 2013 年各大网游公司,都有几款重磅产品上线,而且产品类型也都大不相同:玄幻、武侠、对战、科幻琳琅满目,相信总有一款能满足玩家的胃口。究竟谁能在 2013 年大放异彩,还是让我们静观其变吧!

腾讯 多品牌战略

提到网游就不能不先说说腾讯。作为网游界的绝对一哥,谁能想到胖乎乎的一只小企鹅可以拉拢到如此庞大且优质的用户呢?有了用户作为资本,腾讯一方面代理国内外优秀产品:刀剑 2、剑灵、上古世纪、CODOL 等,一方面也大力进行借鉴:斗战神、天涯明月刀等产品也纷纷出炉。

另外凭借着 DNF、CF 等游戏的收入,腾讯也是坐稳了头把交椅。目前腾讯的产品线可谓多点开花:MMO、FPS、横版动作等均有大作压阵,不过究竟明年那一款新游可以在 2013 年的市场中取得成功,还真不容易下结论。

腾讯 2013 期待产品:剑灵

期待度:★★★★★

网易 主打国产品牌

《大话西游》、《梦幻西游》两款国产回合网游奠定了网易业内的地位,并且在 2009 年从九城手中抢过《魔兽世界》后,网易又与暴雪签订了大陆网游独家代理权,进一步巩固了自己的地位。当然在刚过去的 2012 年网易也从未停下自研的脚步:倩女、武魂、斩魂、龙剑、藏地传奇等游戏纷纷亮相,换皮也好山寨也好,网易备受期待的《龙剑》究竟能否在 2013 年满足玩家的胃口,还需时间考验。

网易 2013 年期待产品:龙剑

期待度:★★★★★

畅游 自主研发为主

《天龙八部》成全的不仅仅是小说迷、影迷,同时也成全了畅游,自从游戏上市以来,在线人数与收入都是稳步增长,这也是畅游得以在纳斯达克上市的原因之一。

当然作为一家上市公司,畅游自然不会局限于一款游戏,近几年不断的推出自研产品:《鹿鼎记》、《桃园》等,也都在业内产生了不小的反响。在 2013 年初,畅游会首先推出《斗破苍穹》这款游戏,相信凭借着天蚕土豆的号召力和忠于原版的改编,《斗破苍穹》会吸引不少的小说玩家进入游戏。

游戏内营造的原汁原味玄幻风,也一定会给小说迷们一个惊喜。另外就在几天前,畅游发布了一款“神秘”网游的悬念官网,通过页面上的介绍,这应该便是《斗破苍穹》,而关于此款游戏的更多信息将会在此 1 月 7 日曝光,不得不说畅游对于此款游戏的重视程度。

畅游 2013 年期待产品:斗破苍

期待度:★★★★★



逆袭吧,LOSER!

<跑跑卡丁车>地形详解



黄金文明:地图中道路可以震动,有砸下的石球、活动的石门等。

龙行华夏:为中国地图,有北京、上海等城市的地图。这里有奢华的宫殿、古代楼阁、鸟巢、北国风光及现代建筑,并且在以后还会更新。

城堡探秘:豪华城堡,有玩具间、厨房、地下室、浴缸等绚丽设备,以及有闪电放大玩家,不能走捷径,只可以走远路。

蝴蝶之邀:为具有神秘感的夜间童话地图,有精灵,某些精灵会使

玩家弹跳,某些会加速。



iPhone6 大猜想

据国外媒体报道,在 iPhone5 于今年秋季正式推出市场后,苹果手机产线的下一代产品已经再次进入了研发阶段。

从商业的角度出发,我们预计苹果将在下一代产品中继续保持 iPhone 的整体设计理念和功能特点不变,而为了更好的保持自身市场优势,苹果则需要在这下一代产品继续进行创新,并加入一些独特功能来抵御市场竞争不断加剧所带来的威胁。

对此,我们相信以下的三个猜想极有可能在未来的 iPhone6 上实现:

近场通信技术(又称 NFC)是苹果最大竞争对手三星 Galaxy S3 市场推广时的主攻点,同时也是 iPhone 目前所缺失的一大主要功能。虽然到目前为止,苹果还丝毫没有显示出自己对这一技术的兴趣,但这并不意味着苹果可以继续忽视这一技术的存在。

早在今年 7 月,苹果就斥资 3.56 亿美元收购了一家名为 AuthenTec 的移动安全公司。AuthenTec 是一家为手机终端制造感应元件的公司,于 2007 年注册上市,曾同三星、HP、戴尔等知名厂商进行过合作,每年营收额达到 7000 万美元。

值得一提的是,AuthenTec 所持有的指纹传感器专利就是为保证近场通信安全而设计的。这个指纹感应器设计十分小巧,可以安装在 iPad 或者 iPhone 的边缘。

外界预计,苹果最早可能在下一代 iPhone 中使用这一技术。对企业 and 政府机构等注重信息安全的企业来说,这个指纹传感器将非常方便。

对普通消费者来说,这一技术则可以完美配合苹果 iOS 6 中的 Passbook 使用。而就目前我们得到的信息来看,这项指纹识别技术还有望被应用到苹果的其他产品中,比如 Mac 系列。

因此,尽管 NFC 并非什么最新技术,但似乎所有的消息都表明苹果将在 iPhone6 中使用 NFC 技术来保持自己的市场竞争力。

iPhone5 相较于前作最大的升级之一便在于其更大尺寸的屏幕设计,尽管在外观上看,iPhone4S 和 iPhone5 屏幕的区别并不大,但 iPhone5 的显示屏除了增加尺寸以外,还改善了颜色、亮度、反光,并降低了耗电量。